

Projekt Program Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój

Nr i nazwa Osi priorytetowej: II. Efektywne polityki publiczne dla rynku pracy, gospodarki i edukacji

Nr i nazwa Działania: 2.10 Wysoka jakość systemu oświaty

*Załącznik nr 7*

DEKLARACJA UCZESTNICTWA W FORMACH ROZWOJU EDUKACYJNEGO

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

/imię i nazwisko Uczestnika/

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

/PESEL/

Wyrażam zgodę, akceptuję warunki oraz deklaruję chęć wzięcia udziału w następujących formach wsparcia oraz w związku z uczestnictwem w Projekcie "Szkoła ćwiczeń Ziemi Kujawsko - Dobrzyńskiej województwa kujawsko - pomorskiego"

* Technologie informacyjno – komunikacyjne TIK i edukacja multimedialna w praktyce szkolnej
* Rozwijanie kompetencji cyfrowych uczniów i nauczycieli
* Tutoring, mentoring, couching
* Rozwijanie kompetencji kluczowych nauczycieli w teorii i w praktyce
* Wykorzystanie metod aktywnych w nauczaniu języków obcych
* Kreatywność, programowanie i mechatronika
* Strategie kształcenia myślenia matematycznego w pracy z uczniem
* Szkiełko i oko – zajęcia doświadczalne jako strategia pracy nauczyciela przedmiotów przyrodniczych
* Metody coachingowe w zarządzaniu szkołą
* Coaching, mentoring, tutoring jako formy pracy z uczniami sprzyjające kształtowaniu kompetencji
* Eksperyment w edukacji
* Rozwijanie kompetencji kluczowych nauczycieli
* Wykorzystanie platformy e-learningowej
* Warsztaty rozwijające twórcze rozwiązywanie problemów i twórcze myślenie
* Doświadczenia w pracy nauczyciela przedmiotów przyrodniczych
* Plan Daltoński
* Metoda C. Freineta
* Pedagogika Gestalt
* Ocenianie kształtujące – etap I
* Ocenianie kształtujące – etap II



Projekt Program Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój

Nr i nazwa Osi priorytetowej: II. Efektywne polityki publiczne dla rynku pracy, gospodarki i edukacji

Nr i nazwa Działania: 2.10 Wysoka jakość systemu oświaty

* Edukacja włączająca
* Techniki aktywizujące
* Nauczanie metodą projektu
* Bezpieczeństwo w sieci
* Cyberprzemoc
* Tworzenie mapy ciekawych miejsc w sieci z zastosowaniem PEARLTREES
* ToonDoo – serwis do tworzenia komiksów
* Tablica interaktywna jako cyfrowe środowisko pracy nauczycieli
* Odwrócona lekcja. Praca z otwartymi zasobami edukacyjnymi
* Animoto. Tworzenie krótkich filmów Video z obrazu
* Nowoczesne metody dydaktyki cyfrowej i narzędziowania dydaktyki cyfrowej
* Wykorzystanie w szkole pracy w chmurze
* Nauka programowania przez zabawę
* Zaprogramujmy przyszłość
* Praca z uczniem o specjalnych potrzebach edukacyjnych
* Warsztaty z zakresu języka migowego
* Warsztaty z obsługi wykorzystania programu MÓWIK
* Warsztaty z programu rozwoju komunikacji MAKATON
* Warsztaty w zakresie kluczowych umiejętności porozumiewania się PECES
* Warsztaty z obsługi i zastosowania robotów DASH i DOT
* Projekt edukacyjny jako metoda kształtowania kompetencji
* Praca z uczniem o specjalnych potrzebach edukacyjnych – kształtowanie kompetencji kluczowych
* Upowszechnianie czytelnictwa wśród osób niepełnosprawnych z wykorzystaniem narzędzi TIK

…………………………………………… ………………………………………………..…….

(miejscowość, data) (czytelny podpis Uczestnika Projektu)